### Тестовое задание на должность

### Младший фронтенд-разработчик (HTML/CSS/JS, Junior) FunBox

### Часть 1

### Вопрос 1.

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

* **Пользователя**. С точки зрения пользователя хорошая верстка отличается скорее всего приятностью и комфортом работы с сайтом/приложением. Верстка не режет глаз, текст легко читается, нет кислотных цветов. Так же приложение или сайт корректно отображается на различных устройствах и элементы никуда не уезжают. Все логически расставлено на своих местах.
* **Менеджера проекта**. Наверное возможностью масштабирования верстки и возможностью быстро исправить тот или иной элемент на сайте, который является шаблонным.
* **Дизайнера**. Верстка выглядит гармонично. Соблюдена типографика на сайте (используется не более 2 шрифтов), нет кислотности в верстке(если это только не было прописано в ТЗ). Верстка сделана PerfectPixel (допускаем отличия в 5-8 пикселей)
* **Верстальщика**. Поддерживаемый, а главное понятный код. Грамотное использование инструментов для работы с проектом
* **Клиентского программиста**. Поддерживаемый, а главное понятный код. Всем элементам и блокам присвоены интуитивно понятные значения классов и идентификаторов
* **Серверного программиста.** Скорее всего минимальной нагрузкой на серверную часть проекта и возможностью оптимизации по скорости работы проекта, если это потребуется

### Вопрос 2.

**Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.**

Основные особенности таких проектов заключаются в шаблонизации глобальных элементов, таких как:

1. Шапка/подвал сайта
2. Заголовки
3. Цвета ссылок/кнопок
4. Глобальные блоки контента
5. Использование систем контроля версий (если верстаков на проекте несколько)

**Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.**

Мой опыт верстки подобных сайтов не достаточно большой, в связи с тем, что работаю я не так давно (всего 3 года), по большей части я занимался сопровождением и поддержкой уже готовых сайтов. Но за 3 года я сверстал около 10 сайтов, все они были сверстаны на движке WordPress. На одном из последних проектов я использовал сборщик Gulp, чисто для проверки гипотезы, а поможет ли сборщик более качественно организовать код при верстке сайта на CMS? Лично мне показалось, что и без него можно было бы обойтись☺ А вообще в своей работе я все чаще начинаю работать с использованием Gulp. При работе всегда использую js/jq для работы с DOM деревом

Вопрос 3.

**Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.**

Достаточно интересный вопрос. Ну для корректности отображения сайта я всегда использую media-запросы. И как бы их вроде вполне достаточно, чтобы сайт выглядел корректно на мобилках и планшетах. Так же в коде обязательно должен быть указан тэг viewport для того, чтобы на мобилках у нас не было горизонтальной прокрутки и все скролилось вертикально. И для своего удобства я верстаю в 80% случаев на флексах, так как данный подход лично мне удобен тем, что элементы можно сверстать адаптивно, написав меньшее количество кода. Результаты верстки проверяю обычно через консоль разработчика и эмуляторы устройств + использую свой личный телефон, иногда проверяю отображение сайта на устройствах друзей. Приходилось поддерживать устройства почти всех разрешений, так как обычно делал адаптивную верстку.

Вопрос 4.

**Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.**

1. Различные дополнения для VS code
2. Использование препроцессора SCSS
3. Различные пакеты npm
4. Консоль разработчика в браузере

Вопрос 5.

**Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?**

С подобными ситуациями я лично сталкивался пару раз, но у меня доступы были. На IE отображние сайта я не проверял, но вот с Safari были проблемы, когда он не поддерживал Webp формат изображений, благо сейчас данная возможность присутствует в данном браузере.

Если бы не было доступа к коду, что бы я делал? Возможно попробовал через консоль разработчика найти решение и уже порекомендовал способ решения проблемы.

Вопрос 6.

**Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?**

Я бы сразу написал об этом дизайнеру, так как если сразу не решить вопрос, то потом придется переделывать, а в нашем случае время = деньги клиента.

Вопрос 7.

**Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).**

Прохожу различные курсы, иногда для себя реализовываю какие-нибудь мини-проекты, чтобы не забывать навыки, читаю статьи на хабре, смотрю каналы на  YouTube, подписан на несколько телеграм-каналов для разработчиков

**Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS- верстка или что-то ещё?**

HTML/CSS ближе, но хочу развиваться как крутой Front-end разработчик

**Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?**

Вообще в целом интересен web. Но так же я проходил обучение по web-дизайну, дизайн тоже интересен как отдельное направление

Вопрос 8.

**Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.**

Меня зовут Андрей, мне 25 лет. Работаю веб-программистом с 2018 года, начинал как веб-мастер, с 2019 года по настоящее время работаю веб-разработчиком. Закончил ульяновский политех (бакалавр 2018, магистратура 2020)

Стек технологий, с которым работаю почти повседневно:

* HTML;
* CSS;
* JS;
* jQuery;
* WordPress;
* PHP;
* Git;
* Figma;
* Tilda;
* Photoshop.

Инструменты, которые использую реже, но так же есть навыки работы с ними:

* Webpack;
* Gulp;
* Sass/Scss;

В данный момент изучаю React JS и хочу расти как высококлассный специалист направления front-end.

И немного о себе не как о специалисте, а больше как о человеке☺

Я очень общительный, целеустремленный человек, с достаточно неплохим мышлением☺

Люблю проявлять инициативу и творчески подхожу к решению любой задачи, даже бытовой или жизненной☺ Люблю что-то новое, всегда за новые знакомства и любой движ) Так же помимо профессиональных интересов есть и хобби: иногда работаю DJ на различных мероприятиях. Да и вообще в целом очень люблю музыку и все, что с ней связано)

В целом наверное на этом можно закончить свой рассказ, буду очень рад, если моя кандидатура Вас заинтересует!

Ссылка на мой [репозиторий](https://github.com/sizov1996)

Так же прикладываю пару ссылок на проекты, которые реализовывал сам и которые еще находятся в работе.

* [печнойцентр73.рф](https://xn--73-mlcatxcfgqv9bj.xn--p1ai/)
* [unikom73.ru](https://unikom73.ru/)
* [Кафе 7 пятниц г. Ульяновск](https://u1690683.trial.reg.site/) (в данный момент в работе)
* [Мое портфолио на behance](https://www.behance.net/sizov73rusd13f)

### Часть 2

### [Ссылка на репозиторий](https://github.com/sizov1996/funbox-testovoe)